TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON



Nº 13

Por los expertos de Nintendo Acción

¡Gratis!



Celebi tiene su Game Boy Advance



Póster Doble



Galería de grandes personajes

Misty y Brock nos descubren sus secretos

Escaparate

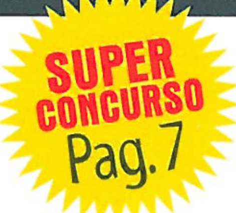


El gran torneo de cartas Pokémon

¡¡AVANCE ESPECIAL!!

Pokémon Stadium 2

¡¡Regalamos 60 productos Pokémon!!

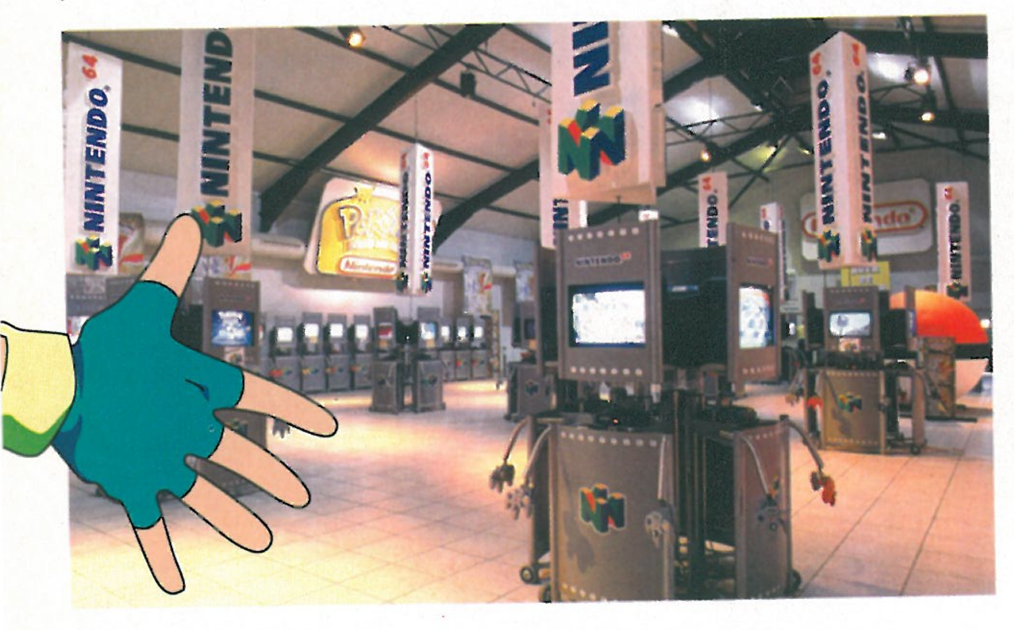


PokémON

Novedades en Mundo Pokémon

Llegan las Game Boy Advance al Parque de Atracciones

Mundo Pokémon 2001, el universo Pokémon instalado en el Parque de Atracciones de Madrid, cuenta desde hace nada con nuevos "invitados". Sí, porque **junto a las 80 Game Boy y 64 Nintendo 64** listas para que las exprimáis, acaban de aterrizar **152 Game Boy Advance.** ¡Quietos!, ¿dónde vais tan rápido, que aun no hemos terminado? Esas GB Advance chulísimas estarán ahí hasta que se cierren las puertas del show, en septiembre, y os permitirán **jugar con los títulos más atómicos para la consola.** Y ahora sí, tonto el último, y no os olvidéis del castillo hinchable, la zona de dibujo, los capítulos de la serie de televisión…



Celebi también tiene su Advance



Desde **principios de julio** hay otro modelo de Game Boy Advance a disposición de los **usuarios japoneses.** Nintendo ha lanzado una nueva edición especial que sólo se puede comprar en los **Pokémon Center de Tokio y Osaka.** Es el segundo modelo de GBA que se comercializa a través de estas tiendas, tras la dedicada al **Pokémon Suicune.** En este diseño **el protagonista es Celebi, el misterioso Pokémon 251.** La consola tiene color verde y se pueden apreciar siluetas de Celebi en la carcasa. Su precio es **9.800 yens** (unas 13.000 pesetas), sólo para Japón.

Ver Pokémon te ayudará a desarrollarte mejor

Según un estudio de psicólogos americanos recogido por "El Mundo"

El diario "El Mundo" ha recogido un estudio de la **Sociedad Americana de Psicología,** que deja claro que dibujos animados como Pokémon están consiguiendo que los chavales **desarrollen su propia capacidad de análisis** y razonen de forma más elaborada.

Papá, echa un ojo

Por si no entendéis algunas de estas conclusiones, pedidle a vuestros padres que lean esto. Seguro que les interesa.

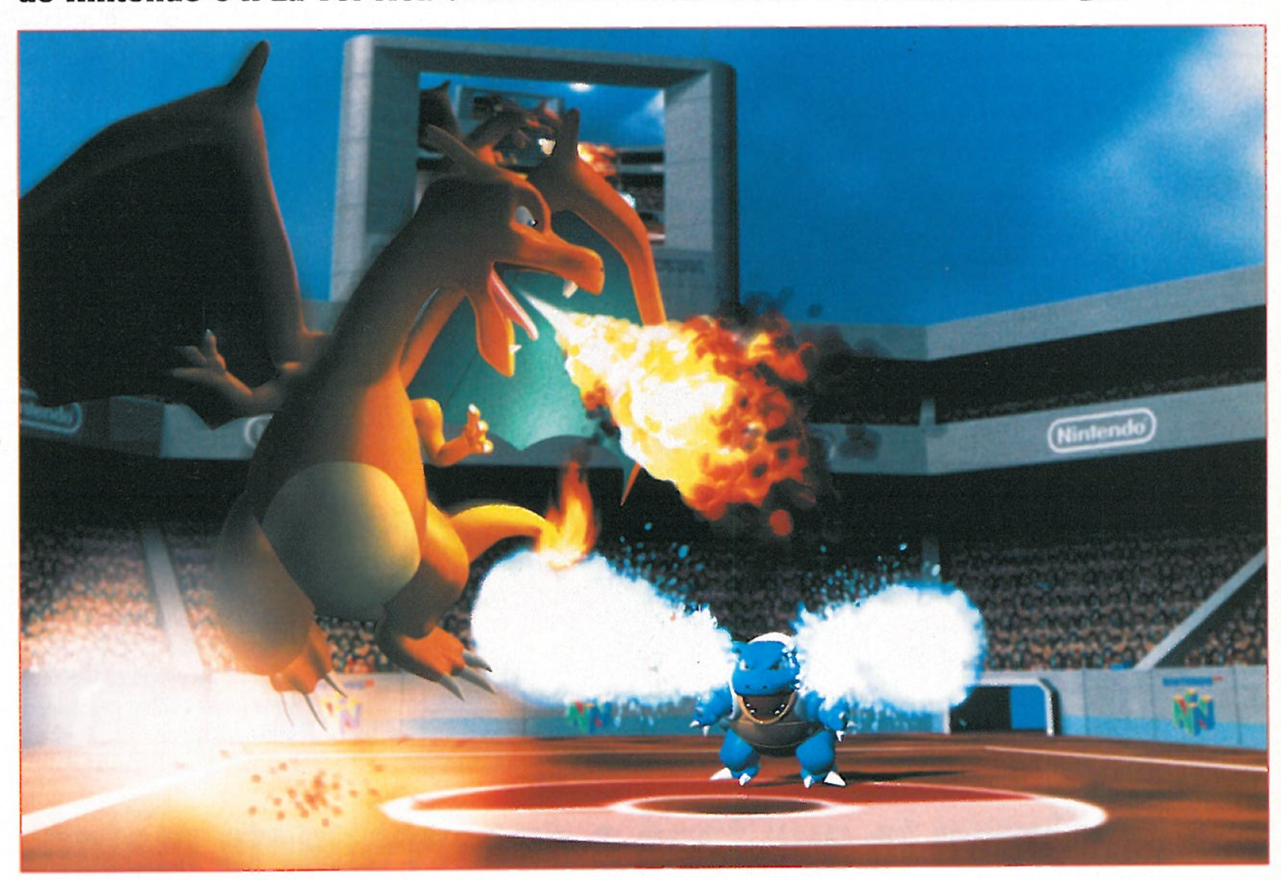
Según recoge el informe, un entorno tan complejo como el de Pokémon (hay 252 Pokémon, cada uno tiene evoluciones y preevoluciones, entrenadores, objetos…) es beneficioso para que **los niños entre 6 y 7 años desarrollen habilidades intelectuales y de aprendizaje** mucho más profundas de lo que se suponía. De hecho estos dibujos pueden servir para crear entornos que estimulen las habilidades infantiles matemáticas, lingüísticas e incluso para aprender otros idiomas. Por si teníais dudas, mamá, papá, con este estudio queda claro: **ningún problema con Pokémon.**

PSICOLOGÍA/

Los Pokémon ayudan a que los niños adquieran la capacidad de análisis

Primer contacto con el juego POKéMON STADIUM 2

¡¡Avance especial!! Te contamos los primeros detalles del juego más esperado de Nintendo 64. La versión americana ha caído en nuestras manos y...



Nintendo no nos podía dejar sin una nueva entrega de Pokémon Stadium, pensada para que **los maestros practiquen, compitan y se diviertan** más aún que con la primera y exitosa versión. Por eso se han añadido opciones que convertirán este cartucho en el título definitivo de Pokémon en N64.

Para los no iniciados, el juego permitirá utilizar el **Transfer Pak para "subir" al juego tus equipos capturados en cualquiera de las ediciones Game Boy** disponibles (incluidas Oro y Plata), y hacerlos luchar contra la máquina o contra hasta tres amigos en un entorno 3D que quita el hipo... Los **251 Pokémon estarán perfectamente recreados,** al igual que sus movimientos. Prepárate, porque tendrás muchas cosas que hacer: la **Torre Game Boy** te permitirá jugar al juego original desde la N64; en el **Laboratorio del Prof. Oak** tendrás a tu disposición una gestión de objetos y Pokémon que promete muchas sorpresas; los **minijuegos** mejorarán mucho, y de nuevo tendremos el Castillo del Gim. Líder además de cientos de Copas que serán el plato fuerte del juego y donde tendrás que demostrar todo lo aprendido en la nueva **Academia Pokémon de Primo.** Esta Academia será una de las novedades más importantes, y te servirá como un cursillo Pokémon. Se dividirá en clases donde pasarás exámenes de conocimientos sobre estrategia y otros asuntos. Si apruebas, te darán premios en forma de claves.

Este **otoño** todos podremos saborear y descubrir todos los entresijos de «Pokémon Stadium 2», en castellano, sí.

Es 100% compatible

Todas las ediciones de Game Boy serán compatibles con Pokémon Stadium: Rojo, Azul, Amarillo, Oro, Plata y la próxima Cristal. Existirá de nuevo un **Modo Doduo y Dodrio** para la Torre GB, que te ayudará a acelerar tu aventura portátil. Que ganas tenemos de probar nuestro equipo de Oro contra vuestro Rojo...





Sí, fíjate bien, es Ho-oh por fin en 3D. Y tiene un aspecto impresionante. Qué bien lo vamos a pasar...

Vistazo al menú inicial



Pantalla de menú. ¿Qué me ofrecerá Stadium 2?



Podremos juntarnos en un equipo con un amigo para ganar a la máquina...



... O probar los nuevos minijuegos, hay mogollón...



...O ir a la Academia Pokémon, que hará de ti un maestro.



Ahí tienes a Togepi, uno de los 251 Pokémon (incluye los 100 nuevos) que aparecerán en «Pokémon Stadium 2».

Pokémon Stadium

«Pokémon Stadium 2» llegará cargado de interesantes opciones. Sin duda será el mejor juego de Pokémon en N64.

Impresionan los efectos





Los efectos que producen los ataques te sorprenderán. Es el caso de Dia Soleado o Dia Lluvioso, que harán cambiar espectacularmente el entorno de la batalla. Y habrá un montón de detalles como éste.



Es increíble cómo ha mejorado el laboratorio de Oak. Esta es la pinta que tendrá ahora.



Totodile, en un momento del ataque. Esta nueva entrega potenciará más los efectos visuales.



Poké.com

Un repaso a la actualidad de las mejores páginas Pokémon en Internet

Pokemon.com

Volvemos a enviaros a la página oficial de Pokémon porque la cosa se renueva todos los días y claro, hay novedades. Por ejemplo, ahora puedes hacerte con Celebi de manera oficial. Sí hombre, Celebi, el único Pokémon que es aún más raro que Mew. Basta con rellenar un cuestionario, mandar tu dirección de e-mail y... bueno, ser estadounidense (quizá debiéramos haberlo dicho antes). Pero no te preocupes que, si no lo eres, al menos lo parecerás, porque te podrás enterar de todas las noticias de eventos Pokémon que allí se realizan. Y, por supuesto, aprovecha para darle un buen repaso a todos los juegos Pokémon de cualquier consola. Toda la información que te haga falta sobre Pokémon, aquí la tienes.



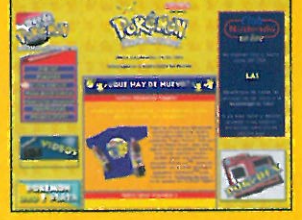


Pokemon.nintendo.es

La página oficial de Pokémon en España. Muy remozada desde la última vez que os invitamos a visitarla, la verdad. Si eres socio del Club Nintendo, tendrás acceso a un montón de guías y concursos con premios como una Game Boy Color Pikachu. Si no lo eres, no te preocupes, la página te permite hacerlo online. Y también puedes visitar gran cantidad de jugosas secciones sobre noticias (el mundo Pokémon 2001 está que lo tira), promociones, su pokédex, ver cómo participar en la liga del juego de cartas Pokémon, votar por tu Pokémon preferido para que salga elegido como Pokémon de la semana... Vamos, que se ha ampliado una barbaridad y ya no se echa en falta nada de nada.







Pokemonstadium.com

¡Madre mía, cómo ha crecido la página oficial de Pokémon Stadium 2! Seguro que os compraréis el juego cuando salga así que, lo mejor para ir aprendiendo, es hacerse un equipo de prueba en "Enter the Colloseum". Deberás elegir a tus seis pokémon, sus cuatro ataques y el objeto que llevarán al combate. Pero no lucharás, sólo te calificarán el equipo y, si es de los mejores, entrarás a formar parte del Hall of Fame. Y si no te ves con conocimientos suficientes para hacer un equipo demoledor, siempre puedes consultar al profesor Earl.





www.childfun.com/color/pokemon.shtml

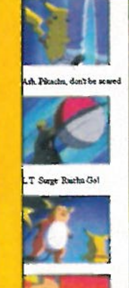
En esta página para "ñajos" te puedes bajar la mejor manera de tenerlos entretenidos a la vez que desarrollan la motricidad fina: unos molones dibujitos para colorear. Todos son de Pokémon, con diferentes personajes y situaciones, y hay 16 distintos. Los bajas, los imprimes, y que el nene gaste por fin las pinturas que le regaló su tía.



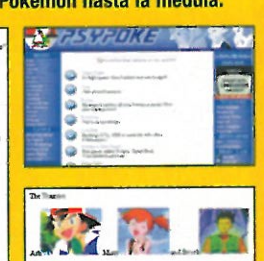


Psypoke.com

Una página divertida donde las haya. ¿Por qué? Pues porque puedes jugar online. Con Ash como protagonista, irás enfrentándote a los entrenadores de Rojo y Azul como en el juego: eligiendo Pokémon y ataque. Lo que mola es que todos los textos van acompañados de imágenes de la serie de TV en las que aparece tu pokémon, el del entrenador contrario, los ataques que has elegido... Un trabajo de chinos con un resultado muy satisfactorio. Por supuesto, también tienes chat, forum, trivial, quiz... todo Pokémon hasta la médula.








CONCURSO
POKéMON
PARTICIPA CON NOSOTROS Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS POKéMON
5 POKéMON PUZZLE CHALLENGE
5 MANTAS POKéMON
5 PACKS CON 4 VÍDEOS DE POKéMON
5 MOCHILAS POKéMON CON LUCES
5 POKé ROM
10 JUEGOS DE CARTAS POKéMON
5 CD´s CON LA BANDA SONORA DE LA PELÍCULA
BASES DEL CONCURSO
1/ Podrán participar en el concurso todos los lectores de la revista que envíen el cupón de participación a: HOBBY PRESS, Revista Nintendo Acción (Revista Pokémon). Apartado de correos 400, 28109 Alcobendas, Madrid. Indicando en una esquina del sobre "POKéMON AGOSTO ".
2/ Entre todas las cartas recibidas se seleccionarán tantas como premios hay, siendo la asignación de los mismos de forma aleatoria. El premio no será, en ningún caso, canjeable por dinero.
3/ Sólo podrán entrar en concurso los lectores que envíen su cupón entre los días 18 de Julio de 2001 y 17 de Agosto de 2001.
4/ La elección de los ganadores se realizará el 20 de Agosto de 2001 y los nombres se publicarán en el número de Octubre de 2001 de la revista Pokémon.
5/ El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido unicame ara el territorio español
6/ Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso y Hobby Press.
CUPÓN DE PARTICIPACIÓN
NOMBRE Y APELLIDOS:
DIRECCIÓN:
LOCALIDAD:
PROVINCIA:
CP:
TELÉFONO:
HAN COLABORADO:
DRO
MATTEL
KOCH
Nintendo
SporTandem

BROCK



Es ver una chica y caérsele la barbilla (o sin "r"). Su adoración por las jóvenes, sin embargo, no impide que sea un astuto entrenador a la hora de combatir. Fue el primer líder de gimnasio al que nos enfrentamos en Azul, Rojo y Amarillo, pero ya no es un enemigo. Ayuda a Ash a tomar decisiones inteligentes en las batallas más comprometidas y cuida del grupo como si fuera una gran familia. De hecho, el pobre carga con la responsabilidad de mantener a sus numerosos hermanos, pues son huérfanos. Quizá por eso tiene tanta devoción por los Tipo Roca, por su inigualable fortaleza y... ¡mira, Brock, otra chica!

FICHA

VIVE EN:
El gimnasio de Ciudad Plateada, pero se va por ahí con Ash y Misty.

SU FUNCIÓN ES:
Primero, enfrentarse a Ash. En la serie, más que nada, cocinar y decir tonterías.

APARECE EN LOS JUEGOS:
Rojo, Azul, Amarillo, Puzzle League, Oro y Plata.

CURIOSIDADES:
Le gusta más capturar y cuidar sus Pokémon que entrenarlos para batallas. Sabe mucho más de Tipos de Pokémon de lo que parece. Y también sabe coser y remendar. Apañadito.

MISTY

Cuando una chica como Misty quiere algo, no hay quien se lo impida. A pesar de que Ash le descacharró la bicicleta en el primer episodio de la serie, el fuerte carácter de Misty hace que siga, paso a paso, día a día, cumpliendo el sueño que comparte con Ash: convertirse en el mejor Maestro Pokémon del mundo. Le gustan los Pokémon de Tipo Agua, cosa que comprobarías al luchar contra ella en Ciudad Celeste. Y, también, es casi seguro que le gusta Ash. O eso cuentan los más dados a los rumores. De todas formas, mientras siga abroncando cada dos minutos al pobre Ash, lo lleva claro para declararse.

FICHA

VIVE EN:
El gimnasio de Ciudad Celeste, pero nunca está porque anda de parranda por Johto y Kanto.

SU FUNCIÓN ES:
Desquic... esto... ayudar a Ash en su viaje por el mundo. Pero al principio, bien que le plantó cara con sus Pokémon Tipo Agua, la tía.

APARECE EN LOS JUEGOS:
Rojo, Azul, Amarillo, Puzzle League, Oro y Plata.

CURIOSIDADES:
Odia los bichos, los pimientos y las zanahorias, a pesar de tener el pelo de tal color. Le gustan los helados y discutir por cualquier cosa.





El Profesor Oak te responde

¡Hola entrenadores! El profesor Oak se ha tomado un merecido descanso, y ahora mismo está leyendo su consultorio desde la playa, tumbado a la bartola y charlando con algún Pokémon sobre el último corto de Pikachu. Pero nos ha dicho que va a seguir contestando a todas vuestras dudas, que sólo ha desconectado un minuto y enseguida vuelve.

La paciencia es una ciencia

1. Profesor Oak, ¿cómo puedo capturar a Zapdos, Moltres y Articuno sin que se escapen de la Poké Ball y sin tener que usar una Master Ball?
2. ¿A qué nivel evoluciona Golem o dónde lo consigo en la edición Amarilla?
3. ¿Elekid tiene algo que ver con Electabuzz?
4. ¿Cuál es el ataque más poderoso de Pikachu a parte de Trueno?

Pedro Angel Contreras Muñoz (Granada)



1. El sistema que hay que usar para las Aves Legendarias es el básico para hacer capturas de cualquier Pokémon en nivel avanzado, si bien en el caso particular que indicas resultará algo más complicado. Paso a explicarte la receta de los campeones. Ingredientes: Tener en tu equipo a un Pokémon en nivel medio-alto con un ataque que haga dormir al rival, y muchas Ultra Ball. Preparación: Ataca hasta que quede un cuarto o menos de la vida del rival, anestésiale, aplica Ultra Balls en cantidades industriales hasta que se canse de resistir. Degusta el resultado. Sin duda un gran fichaje para tu equipo.
2. Golem es la máxima evolución de Geodude, no hay más evoluciones conocidas, al menos de momento. Por si te referías a cómo convertir a un Graveler en Golem, te diré que el truco está en pasarlo a otro cartucho con el cable Game Link.
3. Precisamente, Elekid es la preevolución del "rarete" Electabuzz en las nuevas series Oro/Plata/Cristal.
4. Bueno, según lo que me ha comentado Ash de su experiencia con Pikachu, creo que Rapidez es su segundo mejor ataque natural, el único que merece reemplazar al famoso Impactrueno. Mi consejo es que cuentes también con Onda Trueno. Pikachu tiene bajos PS, con lo que tendrás que jugar la baza de la velocidad... y usar este ataque nada más comenzar la batalla te proporcionará un impulso adicional.



Así cualquiera...

1. En la edición dorada, un día cuando puse continuar me dijo: "El archivo guardado está corrupto". Y desde entonces no puedo jugar. ¿A qué se debe esto? ¿Cómo puedo solucionarlo?
2. Un chico de mi escuela dice que gracias a un cartucho de trucos, ha conseguido 99 Master Balls, que tiene muchos Celebis y que cada vez que gana a algún Pokémon le dan 9999 puntos de experiencia. ¿Es verdad? ¿Cuáles son los trucos?
3. Un niño me dijo que en las nuevas versiones puedes clonar Pokémon con un

solo cartucho y me explicó cómo. Lo probé con mi Lugia y desapareció. ¿Hay alguna forma de recuperarlo?
David Ebri Mars (Castellón)

1. Pues ni idea, las reparaciones no son lo mío, pero me da que algo se corrompido en el juego. Lo mejor que puedes hacer es llamar al Club Nintendo y contarles el problema..
2. Sí, es completamente cierto. Pero a estas estratagemas no se las puede considerar trucos, pues necesitan un aparato adicional que lo que hace es, simplemente, introducirse en el código del cartucho para "explotar" del todo sus recursos. Cualquiera que consigue así a Mew o a Celebi, cualquiera que gracias a esto tiene todas las ventajas que cuentas, no merece ser calificado como un entrenador... ¿O acaso me vais a comparar al que se lo ha currado y se ha tirado horas de juego para convertir su escuadra en invencible, con el que simplemente ha "pirateado" el código?... Aparte os aviso que muchos de estos cartuchos provocan daños irreparables en vuestras partidas.
3. Aaaamigoooo... No solo vete dando por perdido tu preciado Lugia, además es probable que la clonación haya sido la causante del problema que contabas en tu primera pregunta.

Mamá, regálame un Lapras gigante

1. ¿Dónde sale el Pokémon numero 202 Wobbuffet?
2. En el numero 11 de la revista, en la página 11 (que casualidad) sale la foto de una habitación del juego Oro/Plata. En ella hay un peluche grande muy raro, ¿qué Pokémon es y con cuánto dinero te lo compra tu madre?
3. ¿Qué Pokémon es mejor, Ariados o Ledian?
Carlos Rodríguez Hernás (Ciudad Real)

1. En la parte de la Cueva Oscura que sale a Ciudad Endrino, en las dos ediciones a cualquier hora.
2. Se trata del peluche gigante de un Lapras. Se consigue mediante el Regalo Misterioso, pero sólo en raras ocasiones, al igual que otros peluches gigantes como el de Snorlax u Onix.
3. Realmente son muy parecidos, pero con matices. Ledian es superior en cuanto a velocidad y defensa especial, campo en el que acumula un buen número de ataques que le hacen resistir lo que sea necesario. Por otro lado, Ariados es más equilibrado, y poderoso atacando (al fin y al cabo es un Bicho/Veneno que aprende Psíquico) por lo que quizás me tire más el segundo.



LA CARTA DE ORO

QUÉ COMPLICADA ES LA AMISTAD

1. ¿Qué recibes por ganar el concurso de bichos? Aun no lo he logrado y quiero saber si merece la pena.
2. En Ciudad Celeste hay un chaval que dice que su buscaobjetos "zumba", pero no encuentro nada, ¿puede ayudarme?
3. Estoy desesperado porque no tengo ni idea de cuando evolucionará mi Eevee por amistad, y como quiero que sea un Umbreon tengo que estar jugando solo por la noche para asegurarme de no fracasar, ¿no hay nada que mida el nivel de amistad?
Gonzalo Leguina Sereno (Valladolid)

1. Los concursos de bichos que se organizan martes, jueves y sábados me parecen una idea estupenda. Es difícil ganar a los otros entrenadores con las 20 únicas bolas que la organización te proporciona. Los premios... Si no estás entre los tres primeros, te dan una Baya (vale, son un poco tacaños); si quedas el tercero, una Baya Dorada; el segundo gana una Piedra Eterna; y el campeón se llevará la Piedra Solar.
2. Avanza por el puente, gira a la izquierda, surfea y ponte junto al chaval por el agua. Busca junto a las piedras pulsando A varias veces. Encontrarás el Gen Loco, que en un Pokémon aumentará en dos niveles el ataque, aunque provocará confusión.
3. Me temo que no. Ya sé que no es precisamente la fórmula más agradable, pero mi consejo es que hagas ese esfuerzo hasta que evolucione. También hay otra manera, pero no es muy precisa que digamos. En Ciudad Trigal, sobre la tienda de bicis hay una casa en cuyo interior se encuentra una señora. Ella te comentará la amistad que tienes con el primer Pokémon que lleves en tu equipo. Espero que te sea de ayuda.



Club Social Pokémon

1. Profesor, tengo la edición Oro y querría saber cómo conseguir a Porygon2, a Yamma y a Umbreon.
2. Otra pregunta que me trae de... cerebro: ¿Dónde consigo Golpe Cabeza?
3. Tengo a Blissey al 100 y mi amigo Alex dice que es malo con Hiper Rayo, Trueno, Canto y Bomba Huevo, ¿es verdad?
4. Con mis amigos hacemos competiciones de subir Pokémon al nivel 100, ¿le parece bien?

5. Un amigo se encontró a Entei, le quitó vida y se escapó. Entonces le volvió a aparecer pero con menos vida, ¿es cierto?
Miguel Olivera (Huesca)

1. Porygon 2 se consigue al transferir un Porygon a otra consola adjuntándole Mejora. Por si te interesa te diré que Porygon está disponible en la casa de la derecha del casino, por la friolera de 9999 fichas. Allí están además Mr. Mime y Eevee a tu disposición. Bueno, que me despisto, ahora iba Yanma, que está en la Ruta 35 a cualquier hora del día. Por último Umbreon será tuyo si consigues que Eevee alcance el nivel óptimo de amistad por la noche.
2. Fácil. Si tienes dinero, en el supermercado de Ciudad Trigal es tuya por 2000. Si no llevas pasta, habla en la zona baja del Encinar con un hombre que sacude árboles y que muy amablemente te ahorrará gastos regalándote la preciada habilidad.
3. ¿Qué es malo? Pues dile que intente debilitarlo, a ver cuánto tarda. Para mi gusto está muy bien.
4. Una idea magnífica. Soy consciente de que hay un momento que se hace pesado subir a tus Pokémon al máximo, por lo que es un aliciente que os servirá para seguir trabajando duro. Que no se os olvide contarme vuestros progresos en una próxima carta.
5. Tal y como ya os había explicado, sí. Parece que los Perros no se pasan por si solos por los Centros Pokémon.



LA CARTA DE PLATA

Un poquito de lo que viene

1. **¿Dónde está el tío del Dojo Kárate de Ciudad Azafrán? Dicen que está meditando en Johto.**
2. **Profesor, he completado los dos primeros puzzles de las Ruinas Alfa, pero no tengo ni idea de dónde están los demás que indican en su revista. Hablando de esto, ¿le importaría decir qué es exactamente lo que recibiré al completar el modo Unown de mi Pokédex?**
3. **¿Por qué las mujeres se meten tanto con usted? Agatha decía que era usted un viejo inútil y Rosa que es un lento.**

Germán Silvestre Ruiz (Madrid)

1. Avanza en la Ruta 42, surfea hasta la segunda Cueva. Necesitarás conocer Cascada para explorar la Cueva hasta encontrar al Karateka Kiyo. Él te regalará un Tyrogue en nivel 10.
2. El puzzle de Aerodactyl está situado surfeando el lago que hay frente al laboratorio. Los de Ho-oh y Omanyte los encontrarás desde la Cueva Unión de la Ruta 32: necesitarás Fuerza y Surf. Dado que muchos estáis tratando de conseguir completar la Pokédex Unown y esto requiere de bastante trabajo, os diré que a recompensa es la posibilidad de imprimir tus Unown.
3. Agatha es una vieja bruja envidiosa que está chalada porque toda su vida se ha rodeado de Pokémon fantasmas que la han debido trastornar. ¡Yo soy mucho más joven que ella! De Rosa no puedo decir lo mismo. Es una chica encantadora, pero a veces tenemos nuestras diferencias, como todo el mundo. No es que me lleve mal con las mujeres... sigo siendo un conquistador.





Bocata de "Hitmon" y queso

Tengo un problema. Según las fichas que publica su revista, Hitmontop (mi preferido) evoluciona de Tyrogue al nivel 20, pero yo ya lo he subido a ese nivel y evoluciona en Hitmonlee. ¿Podría decirme cómo pasa realmente Tyrogue a ser Hitmontop? Se lo ruego.
Eduardo Moya Fernández (Málaga)

Hay una peculiar norma que rige el camino evolutivo que tomará Tyrogue. Si en el nivel 20 el ataque es mayor que la defensa, entonces evolucionará en Hitmonlee (lo que te pasó a ti). Si en el nivel 20 el ataque es menor que la defensa, el resultante será Hitmonchan. Y por último, si quieres a Hitmontop has de equilibrar ataque y defensa, hacer que sean iguales cuando llegue al nivel 20, vamos.



Recorrido turístico

1. **Tengo la edición de Plata y me gustaría saber qué puedo hacer para atrapar al miembro del Team Rocket que hay en Ciudad Celeste.**
2. **Otra cosa, ¿cómo entro en el Edificio de la Torre Radio de Ciudad Trigal y en el de Silph S.A. de Azafrán?**
3. **¿En qué nivel aprende Heracross Corte Furia?**

Antón Bellos López (A Coruña)

1. Siento decir que no hay manera. Confiemos en que las fuerzas del orden lo atrape por ti.
2. En La Torre de Radio te cuelas después de vencer a Fredo, líder de Gimnasio de Pueblo Caoba, pero en Silph no lo lograrás. Es una

empresa muy seria y no parece que permitan visitas de momento.
3. Por naturaleza en ninguno, pero puedes enseñarle la Máquina Técnica correspondiente. Lo que sí aprende es Ataque Furia en el 19, que puede dañar hasta durante 5 turnos al enemigo.



Ash sabe más

Tengo el Oro, no puedo debilitar al Snorlax de tu amigo Ash ni con Lugia al 70, Mewtwo al 80, Articuno al 60, Zapdos al 61, Moltres al 64 y Feraligatr al 60. ¿Qué Pokémon me recomiendas que incluya en mi equipo? No es por fastidiar, pero su nieto Gary era más fuerte antes.

Nathan Cifuentes Daluz (Asturias)

Aparte de necesitar subir algunos niveles a tus estrellas, prueba a ir bien cargado de medicinas. Es el momento de que hagas hueco a un Pokémon luchador. Conviértelo en un gladiador haciéndole luchar por ahí hasta que crezca niveles, y después enfréntale a Pikachu y a Snorlax.



Coloreando Pokémon

1. ¿Es cierto que existe el Voltorb azul estrellado? He visto un Nidorina rosa estrellado... ¿es mejor que una Nidorina normal?
2. ¿Cuál es en su opinión la mejor evolución de Eevee?, ¿qué le parece Jolteon?
3. Hábleme un poco de Tyranytar. ¿Qué le parece? Tengo uno en el nivel 61. ¿Es una buena elección?

Marta Monedero (Madrid)

1. No se sabe a ciencia cierta que los Pokémon de colores raros sean superiores a los normales, pero su rareza les hace muy valiosos. No he clasificado aun todos los casos, así que no puedo asegurarte la existencia del Voltorb que me comentas.
2. La misma pregunta me formuló mi nieto Gary hace tiempo. De las tres evoluciones originales de Eevee, Jolteon es desde luego y bajo mi opinión personal la mejor. Tiene un PS de nivel medio, velocidad y especial increíbles y buenos ataque y defensa. Combina sus ataques naturales y no tendrás que gastar ni una MT. Aprende Pin Misil, y un ataque de bicho usado por un Pokémon eléctrico conseguirá hacer mucha pupa a algunos tipos que no se lo esperan (como es el caso de Psíquico). Trueno y Onda Trueno son también fundamentales. Me quedo con él, aunque como ya os he dicho alguna vez, cualquier evolución de Eevee es buena.
3. Es un Pokémon espectacular, que aprovecha totalmente las ventajas que le ofrecen sus tipos Roca y Oscuro combinados. Y los dos ataques que tienen menos que ver con su tipo, Movimiento Sísmico e Hiper Rayo, que aprende a los niveles 61 y 75 respectivamente, ya hacen de él un Pokémon a tener en cuenta.

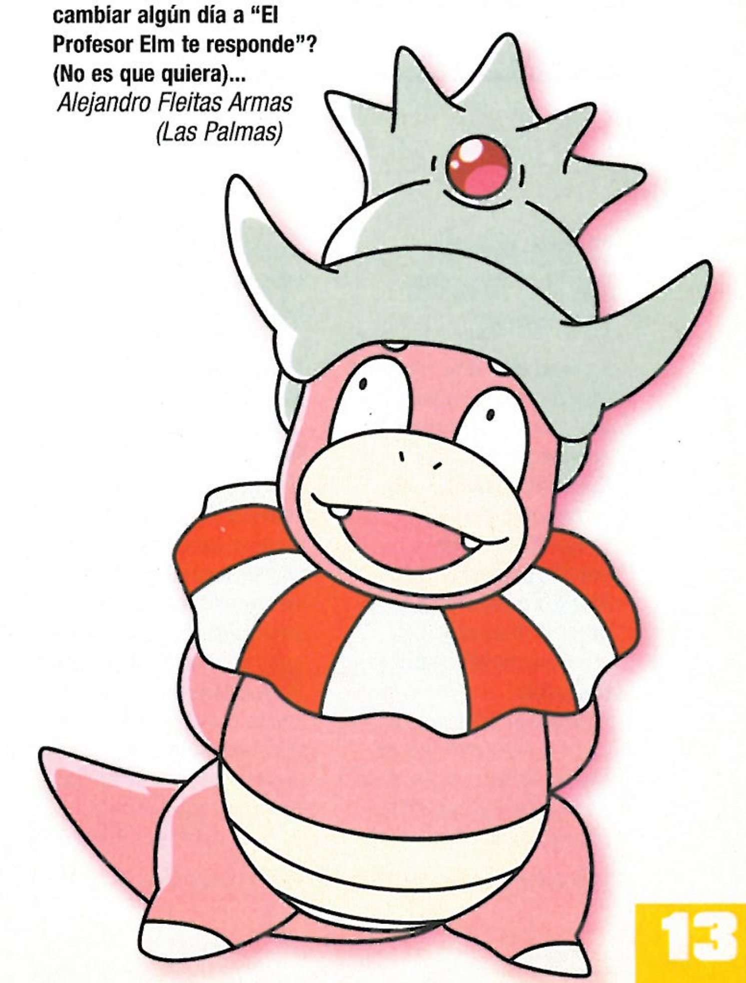


Suicune, todo un Pokémon

1. ¿Para qué sirven Premonición y Profecía?
2. ¿Qué ataques aprende Suicune?
3. ¿Esta sección podría cambiar algún día a "El Profesor Elm te responde"? (No es que quiera)...

Alejandro Fleitas Armas (Las Palmas)

1. Premonición es un movimiento psíquico que ataca al oponente después de dos turnos (tiene su utilidad, piénsalo). Profecía es un ataque normal (de 40 PP's, guau), provoca que el nivel de evasión vuelva a ser normal y, al usarlo, los tipos Normal y Lucha golpean a los Fantasma.
2. Según Dexter... Pistola de Agua en el 11, Rugido en el 21, Tornado en el 31, Rayo Burbuja en el 41, Neblina en el nivel 51, Manto Espejo si está en el 61 y por último Hidro Bomba en el 71.
3. Personalmente espero que no, me lo paso muy bien respondiendo a vuestras dudas y quisiera conservar este empleo... Elm aun tiene que estudiar para llegar a mi nivel, je, je, je, je, je, je, je, je (risa maliciosa).





¡Somos humanos!

Todo el mundo se equivoca... ¿por qué no lo iban a hacer los redactores de la Revista Pokémon en el numero 11? Si no me creéis mirad las fichas de los Pokémon de las últimas páginas (no os lo toméis a mal, solo son pequeños errores que "me han hecho gracia").
-¿Qué lo mejor de Wobbuffet es que sea raro y que eso lo hace valioso...? Eso se podría decir de Celebi o Mew, claro que lo siguiente es peor: ¿Sólo un Wobbuffet en el juego? Menos mal que yo había capturado dos cuando lo leí, si no me lo podía haber creído.
-¿De verdad hay localizaciones donde encontrar Feraligatr salvajes abundantemente?
-¿Qué como se puede mejorar a Clefairy? Pues teniendo en cuenta que SÍ tiene evolución, usando una piedra lunar.
-¿Electabuzz solo en la Edición Roja? Deberíais decir también las Oro y Plata como con Magmar...
Jesús Gordo Martín (Toledo)



1. Hola Jesús. Han sido muchos los lectores que me han escrito para esta cuestión en particular, y dado que tu expones todo con claridad he decidido elegirte a ti, ya que además me escribes todos los meses (alguna vez más de una carta) y quería aprovechar para que además supieses que tu colaboración me es de gran ayuda. ¡Sigue así, campeón! Bueno, el tema es que con los tres primeros Pokémon que me comentas hubo un error que fue mantener el recuadro de "Lo Peor" de algunas fichas del mes anterior. En cuanto a la última ficha de la que me hablas, es cierto que hay un error de expresión, pero en "Lo Mejor" se incluyen las localizaciones de Oro y Plata donde encontrarle, con lo que todo acaba teniendo sentido. Espero que os haya quedado claro a todos y nos perdonéis por este error. ¡PERDOOON! ¡NO LO VOLVEREMOS A HACER!

Hay cola para entrar en Stadium 2

1. ¿Merecerá la pena que me compre el Stadium 2 si ya tengo el primero y me lo he pasado hasta en R2?

2. ¿Para usted cuál es la novedad más importante del nuevo juego?

Pablo Palacios Sevilla (Valencia)

1. Precisamente tú, que has llegado tan lejos en el primer Stadium, deberías saber que la experiencia en combate que has ganado como entrenador no la habrías conseguido de otra forma que no fuese en las arduas batallas del juego. En Stadium 2 recibirás esta misma recompensa para los nuevos aliados con los que cuentes de Oro y Plata, y quizás más en profundidad gracias a la Academia Pokémon, los torneos más largos... Creo que el juego será indispensable para pasar de ser un entrenador aficionado a un verdadero "profesional".
2. Hay muchas, y solo tienes que encaminarte a las páginas de noticias de este mes para comprobarlo, pero

ALINEACIÓN POKéMON

El equipo de Víctor Marful Martínez

En la edición Roja tengo un súperequipo de nivel 100 que entrené yo y otros tres que me pasaron. Son: Koku (Alakazam), Tortuga (Blastoise), Fuego (Charizard), Semilla (Venusaur), Mewrtorn (Mewtwo) y Ke-bird (Articuno). Los otros son Raichu, Mew y Dragonite.

Pues genial. Sólo se sale de lo típico tu Alakazam, que no está en todos los equipos de alto nivel y puede servirte además como un buen ayudante en capturas, con sus ataques de cambio de estado. Has sabido repartir tus plazas entre Pokémon de diversos tipos, y los suplentes pueden servirte de opciones en otras batallas sin perder garantías. Raichu no es ni mucho menos el Pokémon eléctrico más increíble de la aventura, pero juega la baza de la velocidad, como Pikachu, y en tu equipo no hay muchos Pokémon especialmente rápidos, con lo que has demostrado tener un buen criterio de selección y te felicito por ello. Hablando de otra cosa, desde aquí quiero recomendaros de nuevo que optéis por opciones más difíciles, entrenar a Pokémon más raros puede daros muchas más satisfacciones, será más gratificante. Por ejemplo, si conseguís hacer de un Psyduck o de un Scyther algo invencible, y le metéis dentro de un equipo con algunos Pokémon del club de los típicos, seréis más originales y seguiréis con garantías de vencer a los amigos. He visto que algunos incluso habéis optado por ¡6 Mewtwo! en vuestro equipo. Esto puede hacerte el mejor, pero bajo mi punto de vista tiene menos mérito. Espero vuestros equipos originales los próximos meses, y a ver si os metéis un poco con los de Oro y Plata...

yo me decanto por la posibilidad de formar equipo con más entrenadores (4 jugadores en total), para hacer batallas mixtas de varios Pokémon cada uno. No todo iba a ser estrategia, de esta manera la diversión está garantizada.



Solo puede quedar uno

1. **Mi equipo en el Nivel 100 se compone por Mewtwo, Articuno, Ho-oh, Zapdos y Feraligatr. El equipo es casi de Pokémon Legendarios, pero, ¿usted cree que debería cambiar a Feraligatr por Blastoise al nivel 100?**
2. **¿Cuál de los dos es más fuerte? Lo pregunto porque todo el mundo dice que Blastoise es el Pokémon más fuerte de agua.**

Daniel Ruiz Porcel (Granada)

1. Es un equipo alto estándar en el que tienes casi de todo. Te has decantado por usar los Pokémon más poderosos. Prepara a alguien que pueda sacarte de apuros con ataques de cambio de estado: un Fantasma o un Planta/Veneno. En cuanto a tu pregunta, la respuesta es: depende. No sólo se trata de llevar al más poderoso, tú sabrás a quién tienes más cariño de los dos, cómo has distribuido ataques y MT's en cada uno, etc...
2. Ya os dije hace poco que aunque parezca increíble, los Pokémon de inicio de antiguas y nuevas ediciones que sean del mismo tipo y estén en las mismas circunstancias (niveles) son exactamente idénticos en sus estadísticas. Tendrás que guiarte por lo que veas más útil. Blastoise ha dispuesto de dos ataques más por naturaleza que su rival y da la sensación de una mayor solidez ofensiva, es decir, que físicamente puede ser superior. Mientras, el punto fuerte de Feraligatr son sus ataques de cambio de estado que, como te comentaba antes, no vendrán mal en tu equipo. Tú decides.

Información sobre ataques

Tengo algunas dudas sobre los nuevos ataques de Oro/Plata. Espero que me puedas ayudar, si no es mucha molestia. ¿Qué hacen Puño-Mareo, Rayo Aurora, Pulpocañón, Martillazo y Kinesis?

Victoria Serafín Lorenzo (Mérida)

No hay problema, para eso estamos. Puño-Mareo tiene 20% de posibilidades de confundir al oponente; Rayo Aurora tiene 10% de posibilidades de bajar el nivel de ataque del rival; Pulpo Cañón tiene muchas posibilidades de bajar la precisión; Martillazo aumenta las posibilidades de que se produzca un golpe crítico; y Kinesis baja la precisión del contrincante.

Siniestro... andaos con ojo

1. **Siniestro me parece un tipo algo difícil de comprender. Lo digo porque en la mayoría de los tipos puedes deducir contra cuales serán efectivos y contra cuales no, simplemente siguiendo las reglas de la naturaleza, pero Siniestro parece algo más abstracto. ¿Puedes contarnos alguna cosa sobre estos Pokémon?**
2. **¿Qué Pokémon Siniestros hay? Una lista no me vendría mal.**
3. **¿Puedes comentarnos ataques de este tipo tan misterioso?**

Raúl Mayo Ebro (Valencia)

1. Estoy contigo. Puede ser precisamente eso lo que quiera decir siniestro... un tipo oscuro, desconocido, que no da muy buena espina. Hay pocos entrenadores que aun dominen a estos poco comunes Pokémon, pero muchos os habéis fijado en el atractivo que tiene su aspecto, opuesto a los que se les ha encasillado como "adorables" (Pikachu, Jigglypuff, Togepi y compañía). Siniestro es un tipo fuerte ante ataques Psíquicos y Fantasma (dos de los que más ventajas naturales tienen), pero puede fracasar ante la contundencia del Acero, Lucha o algunos

Me gusta, no me gusta

La idea de la Entrenadora Vergonzosa en el numero 11 os ha parecido bien a muchos, así que a partir de este mes no se os olvide incluir en vuestras cartas lo que os gusta y lo que no os gusta tanto de Pokémon!

ME GUSTA

- Vuestra revista, gracias a ella todos los juegos que me compro son magníficos.
- Tiranytar y Lanturn, que son de dos tipos totalmente contrarios entre sí (Tiranytar: acero, siniestro / Lanturn: eléctrico, agua)

NO ME GUSTA

- Que algunos Pokémon sean tan difíciles de encontrar... Entei, Raikou, Suicune...
- Meganium, el peor Pokémon (aparte de Magikarp, claro).



MIS TROLAS PREFERIDAS

Este mes ha sido de trolas clásicas. Mucha gente me sigue preguntando por Planeta Lugia, el huevo podrido de Chansey, etc... pero he decidido extraer unas más novedosas de dos entrenadores distintos.

1. ¿Es verdad que Celebi tiene un ataque que se llama "borrajuego" y que cuando lo haces el Pokémon del contrario desaparece como si no lo hubiera atrapado?

Pablo Margado Caballero (Sevilla)

2. He conseguido a Mew criando dos Celebis que llevaban el objeto Roca Maestra en la guardería, pero no entiendo porqué tanto revuelo con los Pokémon difíciles de las nuevas ediciones.

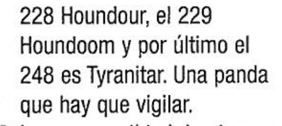
Raúl Muñoz Castaños (Toledo)

1. Celebi no aprende borrajuego, nadie se atrevería a luchar contra él, ¿no te parece?... Te ataca y hale, a intentar volver a capturar al Pokémon que te hace desaparecer por arte de magia. Al menos es una trola original.
2. Eeer... Raúl... sin animo de ofender, eso no te lo crees ni tú. Ni hay Rocas Maestras, ni Celebi pondrá huevos... ¡pero MUCHO MENOS del huevo resultante aparecerá Mew! ¡no ves que no tiene sentido!... seguramente lo hayas dicho de broma, porque si no, debes pedir una revisión al oculista y fijarte bien porque habrás estado jugando todo este tiempo al Tetris o con el mando a distancia de la tele... Y sobre el revuelo que hay con Celebi y Mew, está justificado, te lo prometo, no son invencibles, pero sí unos aliados poderosos (y rarísimos de conseguir).

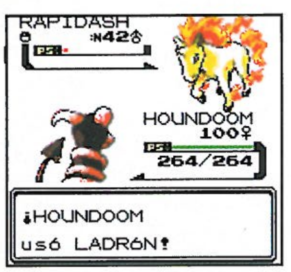


ataques Bicho. Digamos que cierra el ciclo de compatibilidades, es decir, permite que tu equipo pueda llegar a ser invulnerable contra todo, combinando Pokémon que sean fuertes o débiles contra un tipo con otros que lo sean sobre otro, etc... Es interesante que profundizáis en ellos.

2. Y yo te la doy encantado. El 197 es Umbreon,el 198 Murkrow, el 215 Sneasel, el 228 Houndour, el 229 Houndoom y por último el 248 es Tyranitar. Una panda que hay que vigilar.



3. La poca cantidad de ataques Siniestros (son seis, si no me falla la memoria) no les resta importancia. Parece que las normas que rigen los ataques de esta naturaleza son diferentes de las demás, hasta el punto de provocar efectos nunca vistos. Dos ejemplos interesantes son Persecución, que causa doble daño si el rival se retira mientras el ataque aun tiene efecto, y Paliza, que ataca tantas veces como Pokémon sanos tengas en tu equipo.





¡Oak se exprime el limón

1. La guía que está publicando su revista me está resultando muy interesante, porque se centra mucho en la estrategia, para que nosotros nos pasemos el juego por nuestros medios, contando con interesantes tácticas. Los métodos de caza que se explican me parecen muy útiles. ¿Hay más cosas del estilo que debamos saber sobre ese tema, selección de ataques o ítems?

2. Me sorprendió el uso de la MO Corte en las hierbas altas como sustitutivo de Repelente, lo extraño es que hay muchas veces que aun usando Max. Repelentes siguen atacándome Pokémon... ¿Me timan o es un error del juego?

Oscar López Terrero (Zaragoza)

1. Estoy contigo, los amigos de Nintendo Acción están, haciendo un buen trabajo, y no solo con la guía y la revista, también cuidando de Jimmy (otros le tendrían atado y con bozal). Seguro que te agradecen tus palabras. A lo que vamos, en cuanto a captura no hay nada que añadir, lo ideal es que los Pokémon que "pilles" de la misma especie para echar un ojo a ver quién tiene mejores estadísticas sean del nivel más bajo posible, y que los vayas subiendo tú. En cuanto a selección de ataques, siempre estudia las opciones naturales antes de enseñar MT's. Y un consejillo sobre ítems es que bebas limonada, ahora que pega el sol. Cuesta 350 y recupera 80 puntos de vida, mientras que la Super Poción cuesta 700 y recupera 10 menos, es decir... 70. Soy un matemático, y este hecho lo demuestra.

Pokémon™

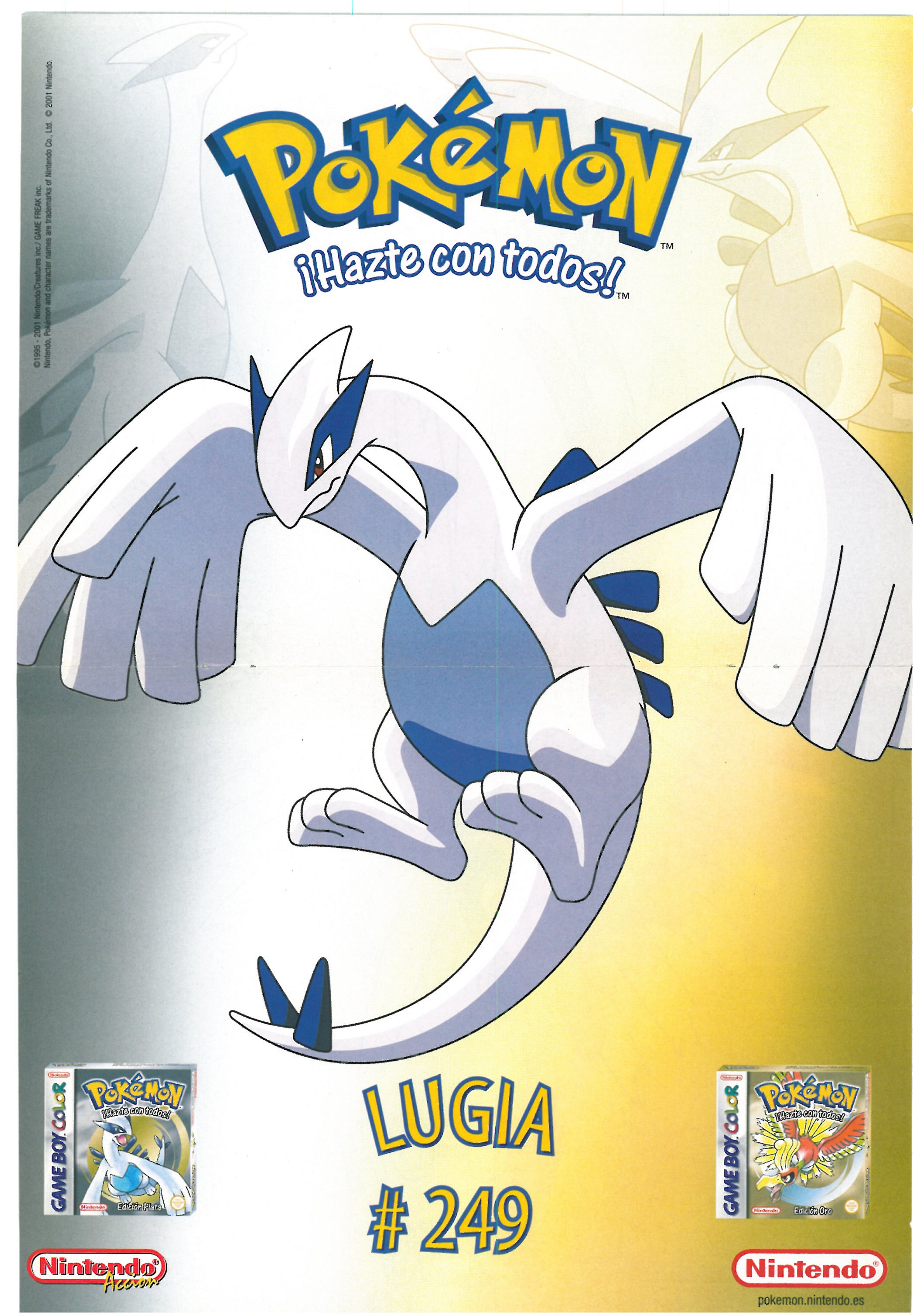
¡Hazte con todos!™





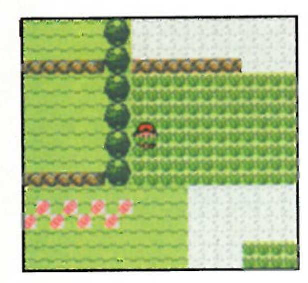






Pokémon
¡Hazte con todos!
LUGIA
249
GAME BOY COLOR
Edición Plata
Edición Oro
Nintendo Acción
Nintendo
pokemon.nintendo.es
©1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./ GAME FREAK inc.
Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2001 Nintendo.

2. A ver, en ningún momento se te asegura que sea un producto mágico infalible... un consejillo que te puedo dar es que pongas primero en tu equipo al más poderoso mientras esté en uso el Repelente. Así impondrás más respeto y no se atreverán a acercarse a molestarte.



Pokémon es estrategia

1. Como todo el mundo te manda sus equipos para que les digas cómo son de buenos, he decidido ser un poco más original y te mando dos de mis estrategias preferidas, para que me digas qué te parecen y me recomiendes alguna otra. Verás, mi Electrode en nivel 100 es un arma que deja a los rivales con Pokémon altos secos en un minuto. Me aseguro de tener objetos que revivan y recuperen, primero ataco con un Pokémon que paralice y a lo mejor de paso le hago algo de daño. A continuación saco a Electrode y le hago Autodestruirse o Explotar. Si sobrevive suele quedarle poco, le remato con otro poderoso y revivo a Electrode, preparándole para repetir la operación contra el siguiente.

2. La segunda estrategia no es nada nuevo, pero aun así igual viene bien que la conozca algún entrenador que empiece ahora. Vuelo y Excavar hacen que pierdas un turno antes de hacer un daño bastante fuerte, pero en el turno que "cargan" no les afecta ningún ataque, lo que dejará con un palmo a muchos poderosos, usándolo con el "sistema Electrode", es decir, sacarlo y guardarlo.

Samuel Valenciaga Rodríguez (Madrid)

1. Pues no ha sido mala idea amigo, además con la segunda pregunta me ayudas a presentaros una novedad que puede sorprenderos. La estrategia que comentas está bastante bien, pero tiene el problema de que sólo se puede usar contra los entrenadores del juego. En Stadium o contra un amigo, el uso de ítems está prohibido, así que tendrás que conformarte con hacerlo una vez y perder a un miembro de tu equipo. Además, como creo que ya os he dicho, Explosión y Autodestrucción suelen ser dos técnicas vetadas (es decir, prohibidas) en los grandes torneos como el Mundo Pokémon del año pasado. Procura hacer que Electrode tenga más opciones interesantes además de Explotar. Un Rayo no estaría mal.
2. Estoy de acuerdo con esta estrategia, pero he de deciros que en las nuevas ediciones, el uso de algunos ataques concretos puede chafaros este plan. Trueno, al caer del cielo, te derribará en ese turno mientras vuelas, y Movimiento Sísmico, aparte del nuevo Magnitud, te sacará del agujero que excaves. Mira el lado positivo, nueva utilidad para unos ataques que ya de por sí eran potentísimos.



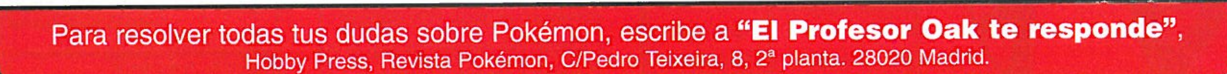
Digan lo que digan

1. Dicen que Psíquico es lo más fuerte, ¿es verdad?
2. Dicen que si mantienes pulsado A al sacar un Pokémon, atacarás siempre primero, ¿es o no cierto?
3. ¿Es cierto que Snubbull es el único Pokémon que al ser criado queda su misma especie?

Tania Sánchez Real (Málaga)

1. Entrena a un Psíquico lo más pronto que puedas. Así te darás cuenta que es el mejor tipo. Tiene pocas debilidades por naturaleza y sus ataques hacen daño prácticamente a todos los demás Pokémon.
2. No, creo que no. Aun así hay un par de recomendaciones en este tema. En una batalla que vayas a perder con un Pokémon, olvídate de guardar al que estás usando. Lo único que lograrás es quedarte con un Pokémon inservible y ocasionarle un problema al que saques más tarde. Así que lo suyo es que esperes a que te debiliten. Si además antes de caer, puedes usar Ataque Rápido para efectuar un último empujón, pues genial, este ataque servirá pese a que tengas pocos PS y seas más lento que tu rival. He dicho.
3. ¡Tienes buenas fuentes, entrenadora! Hay un par de casos raros que pueden permitirte hacer una "clonación natural", sin peligros de ninguna clase. "Arrejunta" a Snubbull con un Clefairy y tendrás otro Snubbull. La cosa es igual si tu apuesto Pinsir se enamora de una hermosa Venonat... otro Pinsir para tu colección (cuando salga del huevo).





Ricos consejos para todos los juegos Pokémon

Este mes los protagonistas son Pokémon Stadium y Puzzle Challenge. De Stadium os contamos unas interesantes estrategias para que saquéis ventaja a los rivales. Y de Puzzle Challenge descubrimos los pocos secretos que aun faltaban por sacar.

¡No doy crédito!



Cualquier entrenador sabe que en las antiguas ediciones no hay ningún método mejor para **subir niveles y amasar una estupenda fortuna** que vencer al Alto Mando una y otra vez sin descanso. Y cualquiera sabe también que esto se hace especialmente pesado a causa de los créditos finales, que hay que "tragarse" por narices si quieres guardar el juego con tu victoria. Pues bien, en Oro y Plata esto se ha acabado. **Cada vez que llegues a los créditos mantén pulsado B y pasarán a toda velocidad.** Bueno, y si eres más radical, prueba a pulsar Start, Select, A y B... Así conseguirás que desaparezcan de tu vista. ¿No es genial?... ¡Pues hala, a pasarse el Alto Mando todo el mundo!

Que útil es salvar



El mejor consejo para capturar a los Pokémon que salen solo una vez en cualquier edición, como **Lugia, Ho-oh, Snorlax, Mewtwo, Aves Legendarias...** es ponerte justo delante de ellos y, sin tocar ningún botón, grabar. De esa forma, si le debilitas por accidente, basta con apagar la consola y volverla a encender para capturarlo con toda tranquilidad.

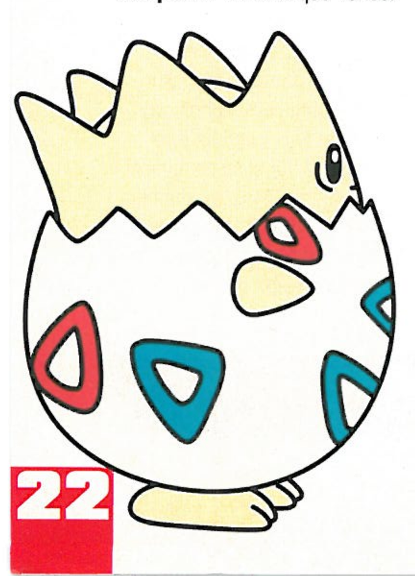
Pikachu es una bombilla



Síiii... ya sabemos que tu Pikachu es fortísimo... que lo tienes en el nivel 100 porque pasaste mil aventuras con él en Pokémon Amarillo... pero yo sigo diciéndote que puedes hacerlo mejorar aún más. ¿Que no te lo crees?... Veamos... **Pásalo a tu Edición Dorada o Plateada y... tacháaaan... llevará equipado misteriosamente un ítem llamado "Bola Luminosa".** ¿Para qué sirve? Pues para **duplicar el ataque especial del Pikachu** que la lleve encima. Por cierto, cualquier Pokémon que pases en la cápsula del tiempo a los juegos nuevos llevará de regalo un objeto consigo. La mayoría de las veces son **bayas,** pero en algunos casos tendrás interesantes sorpresas, como lo que te comentamos.

No hay color...





¿Sabes que **si surfeas en el Lago de la Furia** encontrarás un extrañísimo **Gyarados rojo?**... ¿ah, que no te descubro nada?... Bueno, ¿y sabes que en la **Calle Victoria,** antes de encontrarnos con los feos del Alto Mando, hay un **Rhyhorn** plateado? Pues busca, chato, busca, y encontrarás.

Una rareza

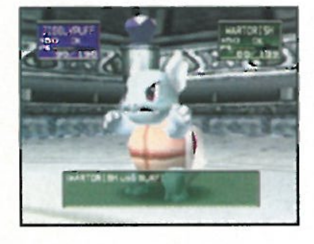
En la edición Oro, vete a "canearte" con **Sabrina** y descubrirás que **su Mr. Mime es femenino.** ¿Huh?

Más de Stadium



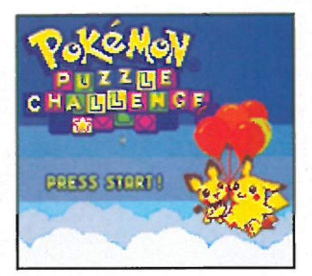
Hemos descubierto que hay una estrategia muy interesante para que te inflijan menos daño cuando el combate no está muy desequilibrado (puede que no funcione correctamente si tu Pokémon está en el nivel 40 y luchas con un Mewtwo de 100). Cuando el rival empiece a usar su ataque, pulsa Abajo, L y B hasta que empiece a bajar tu barra de PS. Tiene un 80% de eficacia.

Y otro más



Si quieres pegar antes que tu rival, **elige el ataque que quieras y acto seguido mantén L y presiona A.** No es que sea un truco infalible, pero a nosotros nos ha dado bastante resultado en la Pika Copa.

Solo para mega-híper-ultra-jugones





Pokémon Puzzle Challenge puede ser más difícil aun (aunque ya te parezca que se han sobrepasado todos los límites). Te explicamos. Una vez que hayas abierto el **modo Super Dificultad,** (ah, que no te acuerdas. Bien, pues debes ponerte sobre la **opción de Nivel Difícil, y allí mantener Select y pulsar A),** pues eso, abierto el nivel, prueba a hacer exactamente lo mismo pero ahora sobre la opción de Nivel Super Difícil. Ante tus ojos aparecerá el modo de **Dificultad Intensa,** que suena bastante bien y seguro que te va a hacer sufrir de lo lindo. Tú lo has querido...

¡Al ladrón!



En Pokémon Puzzle Challenge, en los **niveles de medio a super difícil,** cuando te enfrentes a un entrenador, **te llevarás sus Pokémon** si le ganas. Eso es apostar fuerte.

Bellossom está cerca



Para **conseguir a Bellossom en Puzzle Challenge, gana al Gim. Líder** en **25 segundos** o menos, después **vence a Clair** en nivel normal o superior y entonces **lucharás contra Lass,** que te dará encantada su Bellossom si pierde.

Pichu en tu arsenal

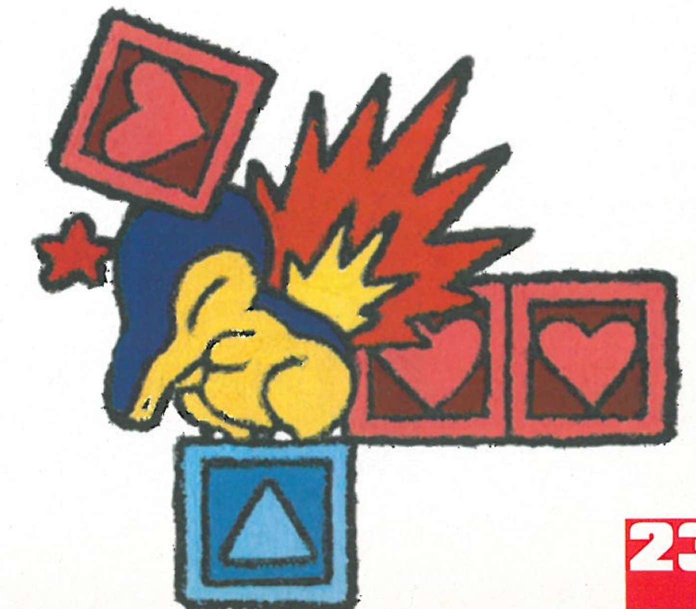
"Puzzlea" en el modo "Challenge", siempre en nivel normal o superior, **durante al menos 4 minutos.** Entonces un tipo simpático llamado **Pokéfan** te pedirá luchar. Si ganas, Pichu para ti.

Pikachu quiere unirse

También en Puzzle Challenge de GBC, haz un **combo de seis bloques antes de luchar contra Claire** y te enfrentarás a **Gentleman,** que te dará a Pikachu cuando caiga.

No podía faltar Togepi, claro

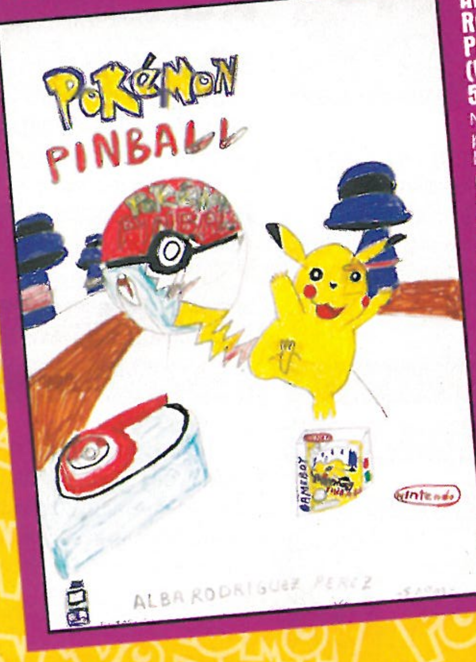
En Challenge, haz un **combo de 10 bloques** (no una cadena) y otro Pokéfan te dará a **Togepi** si lo mereces.





¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. Toda vuestra.

Pekestrella



Alba Rodriguez Pérez (Valencia). 5 años

No. No es posible. Según los estudios de psicología y desarrollo, la capacidad de representar perspectiva se da a partir de bastante más que 5 añitos. Tengamos cuidado. La nueva generación de Pokemaníacos es más inteligente (aún) que la actual. ¿Eramos tontos cuando no existían los Pokémon?

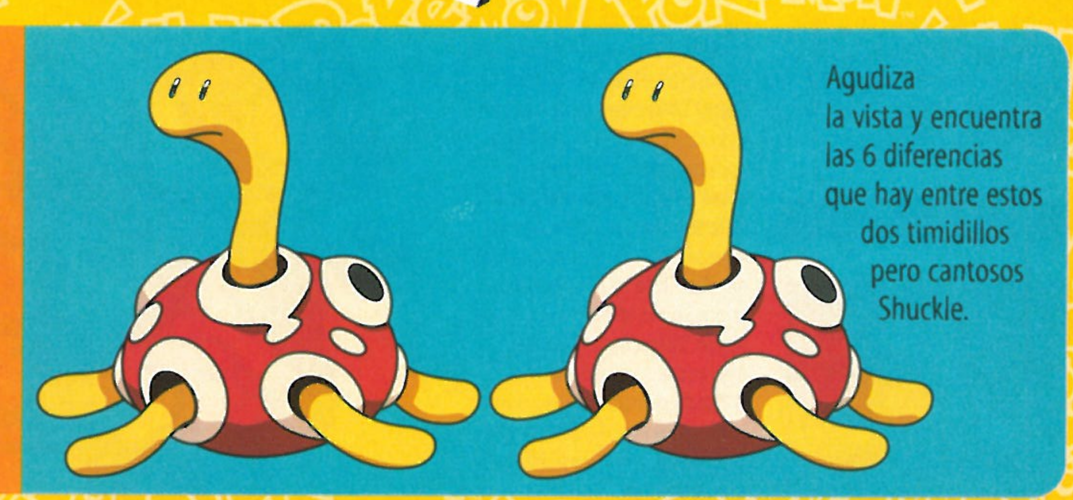


¡Participa y Gana!

Todos los meses regalaremos 5 cables Game Link entre los dibujos y cartas que publiquemos.

Nintendo

Busca las diferencias



Agudiza la vista y encuentra las 6 diferencias que hay entre estos dos timidillos pero cantosos Shuckle.

Combate Total

Seguramente sabes casi tanto como nosotros de Pokémon... ¿Más? Pues demuéstralo adivinando qué Pokémon ganaría cada combate sabiendo que todos tienen el mismo nivel.



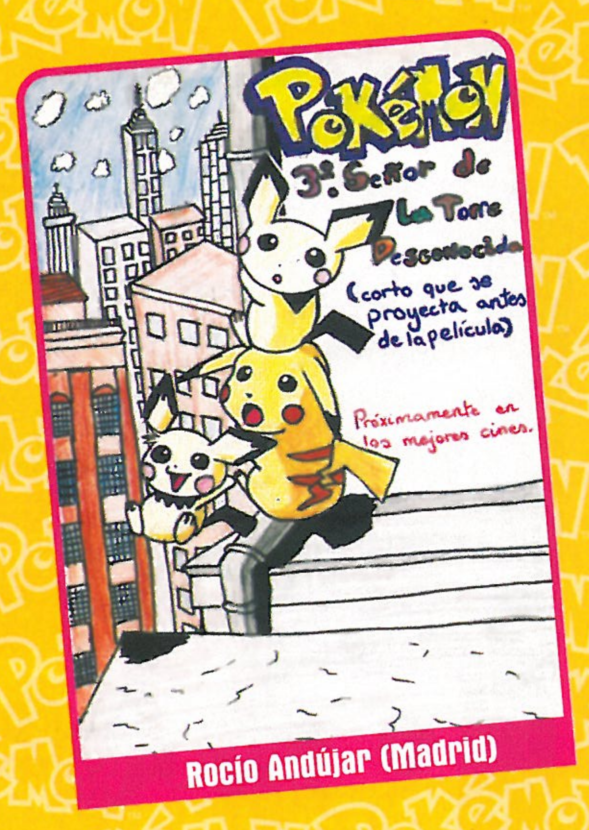

Jiglypuff vs Omanyte



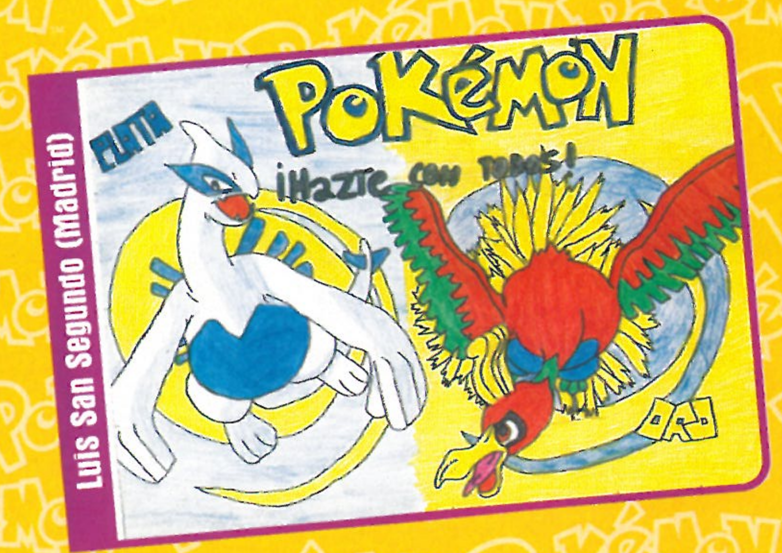

Articuno vs Vulpix




Golbat vs Exeggutor



Rocío Andújar (Madrid)



Luis San Segundo (Madrid)



Estela Domingo (Almería)



Pokéartista



Manuel Martínez (Baleares)
¡Ahí está! Pikachu tirando de todos los productos Pokémon para poder llevarlos a la Game Cube. Que nadie se preocupe porque, por mucha cara de esfuerzo que ponga, seguro que lo logra. Eh, Manuel, buena idea lo del Snap para GBC.

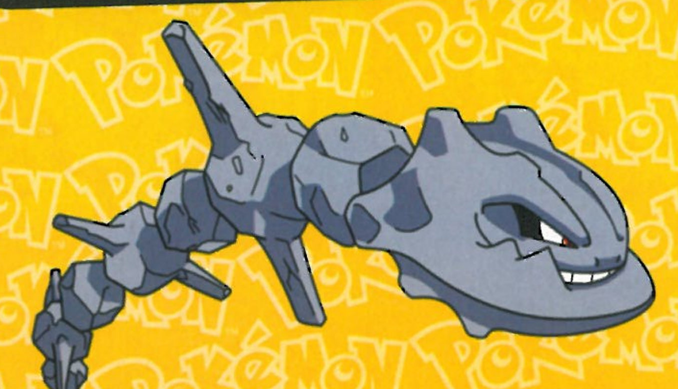
Identifica estos Pokémon y demuestra que eres el mejor entrenador



Poder psíquico

A ver si os creéis que os lo vamos a dar mascado siempre. Esta vez no os vamos a ayudar porque ¡NO TENEMOS NIDORIDEA! de qué Pokémon puede ser. Le preguntáis a otro, nosotros ni pío. ¡Mu, si eso!

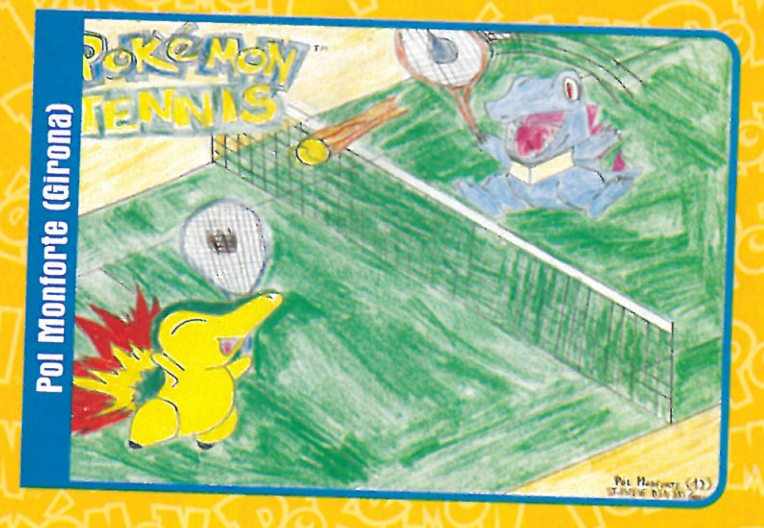




El nuevo Team C-Rocket-Ash

¡Hala, que se pire Jessie, si quiere! Da igual por que Iván José Delgado, digo, Ash, ha decidido formar equipo con James, también conocido como Daniel Alfonso Lorenzo. Esta nueva alianza no se verá por la tele, sólo en Santa Cruz de Tenerife y playas circundantes.





Pol Monforte (Girona)



Aaron Mirauet (Castellón)

GANADORES

(Superconcurso nº11)

CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELICULA

Antonio Casuso Rubiales .... Cantabria
Jonathan Juncal Martínez .... Pontevedra
Ramón Casas Delgado .... Salamanca
Amelia Isidro Villena .... Sevilla
Leticia Badia Torrente .... Valencia

JUEGO POKEMON TRADING CARD (GBC)

David López Mesa .... Barcelona
Fernando García Salmerón .... Cuenca
Margarita Sanz Peña .... Madrid
Sonia Dozo García .... Pontevedra
Nicolás Terrosa Collado .... Valencia

JUEGO DE CARTAS POKEMON

Francisco Ramírez Pardo .... Baleares
Daniel Rodríguez Fernández .... Barcelona
Sergio Del Valle Montes De Oca .... Cádiz
Javier Mota Carrillo .... Madrid
David Almarza Díaz .... Madrid
Rubén Librero Sánchez .... Madrid
Carlos Zarzo Torralba .... Valencia
Eder Sáez Hernández .... Vizcaya
Abel Gil Gracia .... Zaragoza
Enrique Urrea Torres .... Zaragoza

MOCHILAS POKEMON CON LUCES

Marta Baxarias Canals .... Barcelona
Rubén Macías Jurado .... Barcelona
Juan A. Campo Lobato .... Ceuta
Tamara Redondo Senovilla .... Madrid
Javier Escudero Esteban .... Valladolid

PACK's CON 4 VIDEOS DE POKEMON

Diego Fonteboa San Martín .... A Coruña
Sandra Sánchez Sánchez .... Asturias
Antonio J. Comino Muñoz .... Jaén
Luís López Guerra .... León
Sebastián Pérez Cuesta .... Málaga

POKEBALL BLASTER

Adrián Salido I Planelles .... Alicante
Aitor Pérez Chouza .... Guipúzcoa
Cristina Gago Bueno .... Madrid
Víctor De Benito Ramos .... Madrid
Yolanda González Flores .... Sevilla

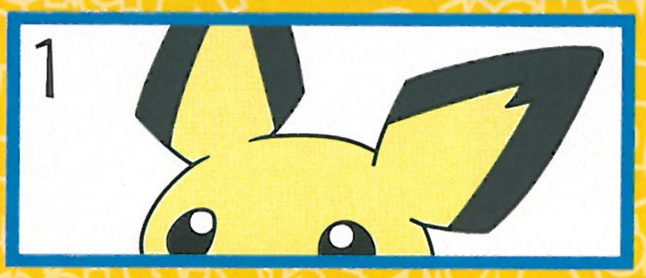
POKEROM

Carlos Collar De La Rúa .... Cáceres
Paula Del Pozo Rodríguez .... Madrid
Juan Faz López .... Madrid
Daniel Carrera Santín .... Valladolid
David Martín Sebastián .... Zaragoza

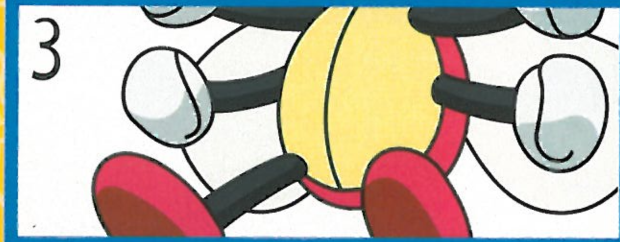
ZONA Pokémon™

¿Quién es quién?

El de arriba es... esto, acércate un poco más... no, no claves la pupila en el papel... ah, ya lo tengo, es... El de abajo... tiene alas de... sí, me suena bastante, pero... ¿Y el de enmedio, qué? ¡Ya!







Pablo Romero (Cádiz)

¡¿Quién los tuviera?!

Si existieran, sería un lujazo tenerlos. Antonio José Álvarez, de Granada, ha creado nuevos Pokémon a partir de los ya existentes. Y la verdad, tener a Cemew, Typhgatr o Lu-ho en nuestro equipo, sería una garantía de éxito. Por cierto, ¿habéis visto a Pikablu? Es el Pokémon-Timo del que tanto se hablaba en Azul y Rojo. Antonio lo ha dibujado y es más molón aún de lo que creíamos.





Erica Dabón (Valencia)



Encuentra las tres... vaya. No, las cuatro partes del mismo Pokémon y únelas con flechitas. No es que no sea difícil, es que está "tirao" y por eso se han roto. Al caer, evidentemente.







Elisabeth González (Barcelona)

Me pongo de colores

Que sí, hombre, que cojas de una vez las pinturas Pepino, los Plastadeltó, las ceras Mande... ¡lo que sea, pero pinta al bicho! Vamos...



LLAMADAS (UEHEHEEE!!!)

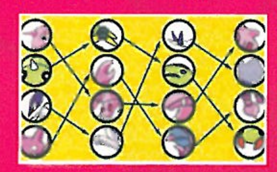
Clubes

Es bonito, Toledo... Bueno, lo que importa es que hay una gente que quiere formar un club Pokémon. Harán rifas (con premio, se supone). Sí, Jimmy. Y te darán toda la información y truquitos Pokémon que consigan (muchos, se supone), además de un carnet (del club, se supone). Si quieres saber más sobre este Pokéclub (tendrá nombre en un futuro, se supone), escribe (una carta, s...¡PAF!) una carta a:
"Adrián Amor
Pza de Holanda 3, 1ºB
CP 45005 TOLEDO" e-mail:
Maramor@mixmail.com

Participa

Érase una vez un niño muy Pokémaniaco. Tenía un juego, un peluche... Pero no era feliz porque no podía cambiar Pokémon sin cable. ¡Nos mandó algo y fue feliz para el resto de su infancia!

Soluciones pasatiempos



Diferencias Shuckle
OSombra cabeza, color lunar, patita, línea del lunar, sombra pata, boca.

Combate Total
1.Omanyte 2.Vulpix 3.Golbat

Quién es Quién
1.Pichu 2.Hoothoot 3.Ledian

Siluetas
1. Graveler 2. Kadabra.

Poder Psíquico
El Pokémon oculto es Nidorina.

Haciendo balance

En abril empezaron a llegar los nuevos episodios de Pokémon, el esperado final de la Liga Naranja y el inicio de la Liga Johto, que a partir del 15 de septiembre cobrará una nueva dimensión en Tele5. Os lo contamos...



¡Dibus! informa

En estos nuevos capítulos ha habido cambios significativos... El profesor Oak tiene un rival, Brock se ha vuelto mucho más enamoradizo que antes, aparecen nuevos Pokémon legendarios... pero todavía le queda mucho por descubrir antes de entrar en el estadio de la Liga Johto.

A partir del **15 de septiembre y hasta el 20 de octubre** habrá **nuevos episodios** en los fines de semana de **Tele5.** En ellos descubriremos las habilidades de Pokémon hierba como **Hoppip,** que flota con el viento, y a nuevos Pokémon del tipo murciélago como **Gligar.** Ash y compañía no llegarán a **Ciudad Azalea** hasta el capítulo **141;** Ash ha capturado a Cyndaquil en el episodio anterior, el **139.** El primer **Pokémon oscuro** que aparecerá es **Houndour,** pero en Tele5 no le veremos hasta el próximo año, junto a la nueva tanda de capítulos en los que nos esperan sorprendentes **Pokémon psíquicos.**

Ash ganará su segunda medalla en el **capítulo 143** y Brock capturará un Pineco. Aparecerán nuevos tipos de Pokéball además de la famosa **GS Ball** que continúan sin poder abrir... más tarde, reaparecerán los indeseables **Buth y Cassidy,** los rivales de Jesse y James en el Team Rocket. ¿Qué, no estáis deseando que llegue ya septiembre? Eso, y a empaparse otra vez de Pokémon.



Ash capturará a Cyndaquil en el episodio 139 de la serie de televisión.

BIENVENIDOS AL MAYOR CAMPEONATO DE CARTAS POKéMON



Llega la espectacular Super Trainer Showdown

¿Ligas, torneos? Eso se ha quedado pequeño. Llega el no va más para los usuarios de los juegos de cartas Pokémon: Super Trainer Showdown, el mayor campeonato de cartas jamás concebido.

¿Cómo participar? La inscripción es completamente libre pero los organizadores, **DEVIR,** aconsejan participar en los torneos regionales que se están celebrando en distintas tiendas. Así, no sólo mejoraréis vuestra habilidad y estrategia sino que además ganaréis puntos para obtener una mejor clasificación en el STS. En todo caso, estos torneos regionales no son clasificatorios ni eliminatorios. Como hemos dicho, si queréis participar basta con que os acerquéis al **Gran Salón Maremagnum de Barcelona los días 14 y 15 de septiembre** y digáis que queréis inscribiros. El STS comienza el día 15. Está dividido en tres categorías: **menores de 11, entre 11 y 14 y más de 14 años.** De cada categoría saldrá un ganador que viajará a **San Diego** (EEUU) para participar en la gran final STS Pokémon. Además habrá premios para todo el mundo, como gorras, camisetas y divertidas actividades.



Más información:

Podéis llamar al teléfono de atención al cliente de DEVIR, que es **934 150 709.** Para consultar calendario y direcciones, la WEB es **www.devir.pt/spain.**

Nintendo Acción

#157 Typhlosion



La evolución de Quilava tiene grandes dotes para la lucha. Sabrás que está furioso cuando veas salir llamas de su espalda. Entonces será mejor que te escondas, porque tiene las de ganar.

Lo mejor

+ Digno sucesor de Charizard, es igual que él estadísticamente. Incluso parte con menos desventaja al ser solamente del tipo fuego.
+ Un "mata-bichos" de lo más eficaz.

Lo peor

- Tenemos menos ataques donde elegir que con Charizard.
- Hay mucho Pokémon de agua suelto (y bastante poderoso) dispuesto a fastidiar tu fiesta de fuego.

Nintendo Acción

#171 Lanturn



Una "linterna" capaz de iluminar kilómetros en alta mar. Precisamente el enorme destello de su luz paraliza a los seres que se atreven a molestarle sin saber cómo las gasta. Es un Pokémon respetado allá donde vive .

Lo mejor

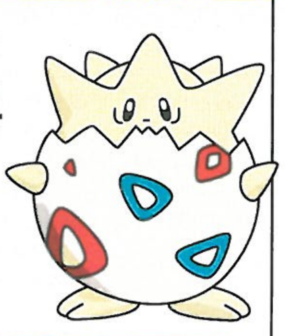
+ Al igual que su "hermano pequeño", Chinchou, es tipo Agua y Eléctrico.
+ Su PS: un valor seguro en defensa. Su capacidad de confundir al rival le permite usar diferentes estrategias.

Lo peor

- En teoría, abunda en el juego, y con la Super Caña podrás capturarle. Pero no cantes victoria, sabe lo que hace.
- Seguro que encuentras alguna MT con un ataque eléctrico mejor que los de serie.

Nintendo Acción

#175 Togepi



¡El auténtico y original bebé Pokémon! Es muy alegre, pero si está en tu equipo tendrás que estar pendiente de él. Su inocencia le lleva a ponerse en peligro sin querer, necesita muchos cuidados. Y si no que se lo digan a Misty...

Lo mejor

+ En las ediciones nuevas Togepi es el único Pokémon que todos tendréis sin esfuerzo.
+ Si lo consigues como cría de Togetic, recibirás interesantes ataques.

Lo peor

- No es el Pokémon ideal para competir al más alto nivel, porque sus ataques son mas bien débiles.
- Su nivel de base es bajo en todo, especialmente en ataque y velocidad.

Nintendo Acción

#184 Azumarill

La evolución de Marill sabe con detalle lo que pasa a millas de distancia gracias a su principal habilidad, un cultivado sentido auditivo. Por eso en el agua enrolla su orejones, porque tiene que cuidarlos.



Lo mejor

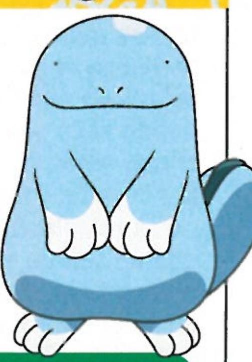
+ ¡Ha evolucionado de Marill muy pronto!... En el nivel 18.
+ Un portento en defensa. Además, sus variados ataques hacen de él un peculiar luchador.

Lo peor

- Sus números en ataque fallan.
- No deja de ser un Pokémon de agua del montón... En realidad hay bastantes Pokémon en la misma situación.

#195 Quagsire

Despreocupado hasta el punto de ser despistado, Quagsire se pega verdaderos leñazos contra los barcos mientras disfruta nadando en las aguas de Johto. Se le puede pillar desprevenido con facilidad, así que abre bien los ojos.



Lo mejor

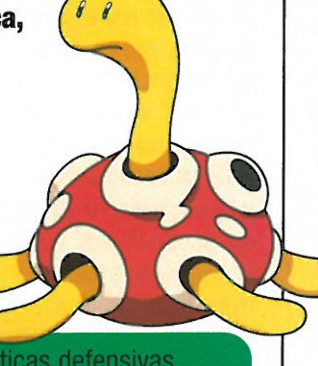
- \+ La cantidad de lugares donde lo puedes encontrar salvaje, y que evoluciona a Wooper al nivel 20.
- \+ Tiene muchos puntos de PS, así que aguantará combates exigentes.

Lo peor

- \- Su lentitud, provocada por su talante relajado. Será por eso que está tan rechonchete.
- \- Tiene ataques de tipos dispares, y eso hace que sea difícil concentrarle en una dirección.

#213 Shuckle

Pacífico y algo cobardica, para no tener que soportar ataques externos Shuckle sale muy poco de sus escondrijos entre las rocas para aprovisionarse de bayas.



Lo mejor

- \+ Increíbles estadísticas defensivas. Es un auténtico aguanta-tormentas.
- \+ Tienes un 10% de posibilidades de encontrarlo usando la MT08 golpe roca sobre una de día.

Lo peor

- \- ...Pues que es un negado en cualquier aspecto que no sea defensivo, especialmente en velocidad, donde acaba desesperando.
- \- Un Pokémon bicho y roca no suele tener demasiadas ventajas, pero menos en su caso.

#226 Mantine

Mantine está tranquilamente nadando y de pronto se pone a volar. Le bastará con ir a la velocidad suficiente. Ahora sí que lo hemos visto todo, ratas eléctricas, serpientes de acero y... peces voladores.

Lo mejor

- \+ Su Especial es alto, lo que equilibra unas estadísticas algo peores en ataque por ejemplo.
- \+ Puedes lograr una interesante mezcla de ataques.

Lo peor

- \- No son abundantes. De hecho solo aparece en Oro, prueba a pescar en la Ruta 41.
- \- La verdad es que los ataques que aprende de forma natural no son muy espectaculares que digamos.

#235 Smeargle

Este creativo Pokémon usa el fluido que él mismo fabrica naturalmente para pintar sus particulares obras de arte. Además, con él marca territorio para que no lo invada ningún intruso.

Lo mejor

- \+ Su punto fuerte es la velocidad, aunque tampoco es tan alta.
- \+ Aprende Esquema hasta 9 veces. Este movimiento copia el último ataque rival y permanece después.

Lo peor

- \- Sus estadísticas son muy poco potentes. Lo único que le salva de ser un Pokémon mediocre es su originalidad.
- \- Esquema es interesantísimo, pero no estaría de más otro ataque distinto propio.

#198 Murkrow

Murkrow no trae consigo buenos presagios precisamente. Se dice que la mala fortuna cae sobre cualquiera que lo ve de noche y que quien lo capture se perderá por cualquier camino, aunque sea la ruta más fácil. Muy misterioso.



Lo mejor

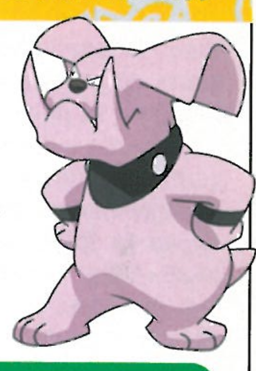
+ ¡Un Pokémon siniestro! Molan sus ataques Persecución y Finta.
+ No resulta muy difícil de capturar. Podréis encontrarlos de noche en las Rutas 7 y 16.

Lo peor

- Se defiende bastante mal.
- Quizá le falte un ataque menos "místico" y haga más daño físico. Menos vaporoso y más contundente, ¿no?

#210 Granbull

Con un mordisco poderoso como pocos, este Pokémon tan tímido sabe sacar el mal genio cuando lo necesita. Prácticamente no se relaciona con nadie que no sea de su especie o Snubbulls. Tiene el encanto de los solitarios.



Lo mejor

+ Un buen ataque es su base. Te defenderá bien en combates de nivel medio.
+ En la edición Cristal le encuentras salvaje en la Ruta 6 por la mañana.

Lo peor

- Más te vale regalarle una buena MT. No tiene un ataque estrella que le sirva de base.
- Lo único que le falla en cuanto a estadística es la velocidad, pero puede suplir esta carencia con una defensa notable.

#220 Swinue

Una máquina de detectar olores. Si la narizota de este felpudo con patas detecta un aroma interesante se pone a cavar o a correr como un loco hasta que encuentra la fuente que lo emana. El terror de las perfumerías.



Lo mejor

+ Sus ataques de hielo. Un tipo que tiene ventaja sobre muchos otros.
+ En la edición Cristal aprende amnesia en el nivel 55. Un interesantísimo ataque Psíquico.

Lo peor

- Muy mal... que estadísticas más pobres... la verdad, en todo...
- Si es Hielo/Tierra... ¿dónde están sus ataques de tierra?

#242 Blissey

La evolución de Chansey se dedica a los demás a tiempo completo. Un misionero Pokémon que cuida y pone contentos a los demás por el simple placer de servir de ayuda. ¿A quién puede tener como enemigo?



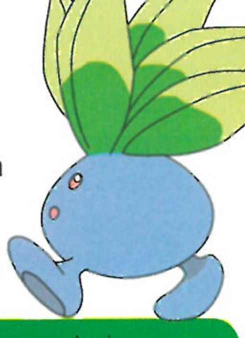
Lo mejor

+ Todas las ventajas de Chansey, mejorando espectacularmente en ataque y defensa especial.
+ Usa algún reforzador de los que tiene Blissey para la defensa y ya verás...

Lo peor

- Los mismos ataques que Chansey. Sigue siendo débil en ataque y defensa.
- Ya se sabe lo que pasa con los Pokémon que solo evolucionan por "cuota de felicidad", nunca sabes cuando llegará el momento...

#43 Oddish



Durante el día, Oddish se esconde bajo tierra. Únicamente quedan a la vista las hojas de su cabeza, y si intentas arrancárselas comenzará a gritar asustado. Sin embargo de noche se expone a que le vean con normalidad.

Lo mejor

+ Oddish tiene muchas evoluciones, toda una familia Planta/Veneno.
+ Su buen especial es la mejor base posible para los ataques naturales de este Pokémon.

Lo peor

- En Oro y Plata sólo aparece de noche y en algunas rutas. No le busques en la edición Azul, porque no le encontrarás.
- Ha suspendido en velocidad. Que se examine otra vez en septiembre...

#100 Voltorb



A Voltorb no le gusta que le molesten y explotará en cuanto tenga la más mínima excusa. Fíjate dos veces antes de coger una PokéBall del suelo, puedes confundirla con este Pokémon eléctrico.

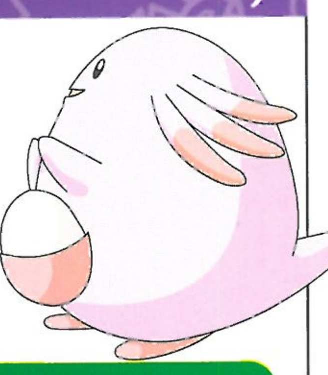
Lo mejor

+ Una interesante alternativa eléctrica a Zapdos y Jolteon.
+ Rápido y con alto PS. Explosión o Auto-destrucción facilitarán el camino contra rivales complicados.

Lo peor

- Es eléctrico pero no aprende ataques de esa naturaleza. Menos mal que puedes enseñarle MT's como Trueno, Onda Trueno, etc...
- Un Pokémon de tierra es completamente inmune a los ataques Eléctricos.

#113 Chansey



Peculiar como pocos, Chansey tiene un corazón de oro y procurará llevar salud y buena suerte a todo aquel con el que se encuentre. Sirven de enfermera en Centros Pokémon.

Lo mejor

+ Infinito PS. Te tirarás un buen rato para derribarle.
+ Dos MT's. Amortiguador, que ayudará a recuperarse a otros Pokémon de tu equipo, y movimiento sísmico.

Lo peor

- Su lentitud. Una buena idea es comenzar el combate contra él con un ataque de cambio de estado, como Tóxico o Somnífero.
- Sus ataques naturales sólo sirven en su mayoría para mejorar su defensa.

#145 Zapdos

Se dice que esta Ave Legendaria aparece entre las nubes cuando hay tormentas eléctricas, y que con sacudir sus alas puede hacer caer truenos poderosísimos. Parece que la leyenda sobre su poder se queda corta...

Lo mejor

+ Equilibrado como pocos, posee datos impresionantes de ataque y velocidad.
+ Parte con ventaja respecto a 5 tipos, y sus 3 desventajas son relativas.

Lo peor

- -Solo hay uno y está en las antiguas ediciones. Prepárate para gastar Ultra Balls para capturarle, no es sencillo.
- No tiene género, no se le puede criar para que tenga huevos.

¿ACEPTAS EL DESAFÍO?

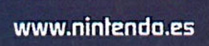
El último gran desafío de Pokémon es convertirte en un Maestro del Puzzle Pokémon.
Juégalo en tu Nintendo64 ó en tu Game Boy Color y ¡Atrévete a derribar el muro!















GAME BOY COLOR

NINTENDO64